

FASE CLASIFICATORIA BILBAO



FASE LIGUILLA

GRUPO 1	PARTIDOS	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
1. S.C.C. VASCA	1-2	35'	10:00 h	1	1
2. S.D. TEXTIL ESCUDO	3-1	35'	10:45 h	1	
3. U.D. MUTILVERA	2-3	35'	11:30 h	1	
GRUPO 2	PARTIDOS	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
4. S.C.C. RIOJANA	4-5	35'	12:15 h	1	2
5. ANTIGUOKO	6-4	35'	13:00 h	1	
6. C.D. ALUVIÓN	5-6	35'	13:45 h	1	
GRUPO 3	PARTIDOS	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
7. S.C.C. CÁNTABRA	7-8	35'	10:00 h	2	3
8. S.D. EIBAR	9-7	35'	10:45 h	2	
9. C.D. BURGOS	8-9	35'	11:30 h	2	
GRUPO 4	PARTIDOS	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
10. S.C.C. NAVARRA	10-11	35'	12:15 h	2	4
11. E.M.F. BANSANDER	12-10	35'	13:00 h	2	
12. C.D. LOGROÑÉS	11-12	35'	13:45 h	2	

CUARTOS DE FINAL	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
1º Grupo 1 - 2º Grupo 2	35'	14:30 h	1	1
1º Grupo 2 - 2º Grupo 1	35'	14:30 h	2	3
1º Grupo 3 - 2º Grupo 4	35'	15:10 h	1	2
1º Grupo 4 - 2º Grupo 3	35'	15:10 h	2	4

SEMIFINAL 1	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
Ganador 1 - Ganador 2	35'	15:50 h	1	1
SEMIFINAL 2	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
Ganador 3 - Ganador 4	35'	15:50 h	2	2

3º Y 4º PUESTO	DURACIÓN	HORA	CAMPO
Perdedor 1 - Perdedor 2	35'	16:30 h	1

El 3º y 4º puesto solo se jugará en caso de ser necesario para determinar club o selección clasificada.

FINAL	DURACIÓN	HORA	CAMPO
Ganador 1 - Ganador 2	35'	17:10 h	1

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

4 grupos de 3 equipos. Sistema de enfrentamientos en ligilla.

Se clasifica para cuartos el 1º y 2º de cada grupo.

SISTEMA DE DESEMPATES:

1. Empate entre dos equipos (por orden):

- . El resultado del partido entre ellos
- . El equipo que tenga mayor diferencia de goles tomando todos los resultados de la Fase liguilla
- . El equipo que más goles haya marcado en la Fase liguilla
- . El equipo más joven

2. Triple empate (por orden):

- . El equipo que tenga mayor diferencia de goles tomando los resultados de los partidos jugados entre ellos de la Fase liguilla
- . El equipo que más goles haya marcado tomando los resultados de los partidos jugados entre ellos de la Fase liguilla
- . El equipo más joven

CLASIFICACIÓN DE CLUBES Y SELECCIONES PARA FASE FINAL (BILBAO):

En todo caso, se clasificarán dos equipos para la Fase Final a disputar en Bilbao: el mejor club clasificado y la mejor selección CC clasificada.

Nota aclaratoria 1:

- a. En el caso de que ninguna selección llegara a cuartos de final, se jugaría unas semifinales + final entre las 4 selecciones

DESEMPATE SELECCIONES	DURACIÓN	HORA	CAMPO	GANADORES
SCC Grupo 1 - SCC Grupo 2	30'	16:30 h	1	1
SCC Grupo 3 - SCC Grupo 4	30'	16:30 h	2	2

FINAL SELECCIONES	DURACIÓN	HORA	CAMPO	SCC CLASIFICADA
Ganador 1 - Ganador 2	30'	17:10 h	2	1

- b. Si habiéndose clasificado dos o más Selecciones CC para los cuartos de final, quedaran eliminadas todas en esta ronda, se procedería del siguiente modo, en función de si fueron 2, 3 o 4 las SCC que se clasificaron:

- 2 SSC: enfrentamiento directo y el ganador se clasifica
- 3 SSC: triangular, que se rige por la reglas comunes a los triangulares de la Fase Inicial.
- 4 SSC: semifinales (ver cuadro de enfrentamientos de arriba)

- c. Si habiéndose clasificado dos Selecciones CC para las semifinales, quedaran eliminadas en esta ronda, se disputaría el partido por el tercer y cuarto puesto.

Nota aclaratoria 2:

- a. Si habiéndose clasificado cuatro clubes para los cuartos de final, quedaran eliminados todos en esta ronda, se procedería con enfrentamientos directos dos a dos en utilizando un cuadro análogo al preparado para las SCC (Nota aclaratoria 1).

- b. Si habiéndose clasificado dos clubes para las semifinales, quedaran eliminados en esta ronda, se disputaría el partido por el tercer y cuarto puesto.